

**Van:** [redacted] <[redacted]@rijssen-holten.nl>

**Verzonden:** 06-10-2022 09:38

**Aan:** [redacted]@viverion.nl,  
[redacted] <[redacted]@viverion.nl>

**CC:** [redacted] <[redacted]@rijssen-holten.nl>

**Onderwerp:** Procesregie 't Lentfert

---

Dag [redacted] en [redacted],

Hierbij mail ik de laatste versie van de procesregie technieken voor de brainstormsessie van volgende week.  
Tot vanmiddag!

Met vriendelijke groet,

[redacted]

Omgevingszaken



gemeente Rijssen-Holten

[redacted]

[www.rijssen-holten.nl](http://www.rijssen-holten.nl)



**Brainstormsessie het Lentfert**

Familie

Voetbal

Lochem

Koffie

Vakantie

Fietsen

Lezen

Wintersport

Sporten

Rijssen

Holten

Spelletjes

Eten

Netflix

Huisdier

Natuur

Muziek

## Het enveloppenspel II

### 1. Techniek

Voor de brainstormsessie van het Lentfert maken we gebruik van de techniek 'Het enveloppenspel II'. Er zijn 4 thema's in het leven geroepen. Ieder thema wordt begeleid door [REDACTED], [REDACTED], [REDACTED] en [REDACTED]

De deelnemers worden middels pokerkaarten in 4 groepen verdeeld. Het is de bedoeling dat de groepjes rouleren tussen de thema's. De groepjes brainstormen over de thema en noteren hun reacties. Vervolgens wordt uit al deze reacties per thema een top 5 samengesteld.

### 2. Resultaat

Het gaat hier om een besluitvormingsspel waarbij de groepen een convergerend voorstel doen aan de rest, op basis van de eerdere inbreng. Deelnemers nemen zelf de verantwoordelijkheid voor deze convergentie.

### 3. Tijdsduur

Een ronde duurt ongeveer 5 minuten (inclusief wissel tussen de thema's). We hebben 4 thema's, waardoor we 20 tot maximaal 30 minuten nodig zullen hebben voor de eerste helft. De tweede helft zal worden gebruikt voor het samenstellen van een gezamenlijke top 5 per thema en de nabespreking.

### 4. Benodigheden

- 4 tafels voor de thema's;
- 4 enveloppen;
- 4x4 gekleurde kaarten;
- 4 pennen;
- Flip overs en stiften.

### 5. Thema's

De thema's zijn als volgt:

1. Bewoners, participatie en welzijn;
  - ☒ Informatievoorzieningen (website, nieuwsbrief e.d.)
  - ☒ Gezonde wijk
  - ☒ Sociaal maatschappelijke betrokkenheid
  - ☒ Veiligheid
  - ☒ Betrokkenheid
  - ☒ Inspraak en meedenken bewoners
2. Woning: kwaliteit, doelgroep en differentiatie;
  - ☒ Woonkwaliteit (indeling, binnenklimaat, wooncomfort en veiligheid)
  - ☒ Toegankelijkheid woningen (lift e.d.)
  - ☒ Woningtypen
  - ☒ Doelgroepen
3. Duurzaamheid: ambitie, circulariteit en hittestress;
  - ☒ Isolatie
  - ☒ Duurzaam opgewekt warmte-energie
  - ☒ Duurzaamheid in de wijk
  - ☒ Circulair bouwen
  - ☒ Natuurinclusief bouwen
  - ☒ Water
4. Openbare ruimte: groen, verkeer en parkeren.
  - ☒ Speelvoorzieningen
  - ☒ Aantal parkeerplaatsen
  - ☒ Snelheid verkeer
  - ☒ Hoeveelheid groen
  - ☒ Wegen

## Het enveloppenspel II:

*Eerste helft:*

1. Verdeel de deelnemers in 4 groepen en geef elk groepje een 4-tal gekleurde kaarten.
2. Vraag elke groep om bij een thema te gaan staan. Ieder thema heeft een begeleider en een envelop.

3. Geef de deelnemers de opdracht om de thema waar zij staan te bespreken en hun reactie daarop in korte zinnen op één gekleurd kaartje te noteren (divergeren). De groepen hebben hier 3 minuten de tijd voor. Hierna is de eerste ronde voorbij en stopt het groepje hun kaartje in de envelop. De envelop mag niet door een ander groepje worden geopend.
4. De eerste ronde is voorbij en de groepen gaan door naar de volgende thema. Zo zijn er nog 3 rondes.
5. Na 4 rondes krijgen de groepen de gelegenheid om de ingevulde kaarten te lezen.

*Tweede helft:*

6. Per thema leest de begeleider alle kaarten voor;
7. Aan alle deelnemers wordt nu gevraagd te convergeren: stel gezamenlijk een top 5 samen per thema.
8. De top 5 wordt opgeschreven op een flip-over en wordt meegegeven aan de werkgroep om te kijken of deze punten inpasbaar zijn.